

第10回 偶像を追い求めて

2006年秋、クロン考古学研究所は9体の光り輝く偶像(アイドル)に守られた不思議な財宝の存在を古い書物にを見つけました。出会うと不思議な力がそこに。今回は「ザ・ロスト・トレジャー」を舞台として、偶像の謎に迫ってみましょう。

●偶像そこに踊れり

冒険は2つの偶像(アイドル)を探すことから始まります。新たに開発した超小型ソナーが、遺跡を発見すると光って知らせてくれます。さあ、石壁の向こうに偶像は発見できるでしょうか？

2体以上の偶像を発掘できれば、偶像が固定されて「アイドル・クエスト・フィーチャー(フリースピン)」がスタート。1体の偶像につき2回のフリースピンが与えられます。フリースピン中に発掘された偶像も固定され、1体につき2回のフリースピンが追加されます。(図1)

遺跡からは、偶像以外にもワイルド(Wild)・ダブル(Double)やトリプル(Triple)が描かれた埋葬品が出土することも。偶像以外の全ての絵柄の代用となるだけでなく、ダブル・トリプル絵柄は、1個につきそれぞれ配当を2倍・3倍にします。また、フリースピン中に出土したダブル・トリプル絵柄は、それぞれ偶像の数に応じた「トレジャーボーナス」を1個につきそれぞれ配当を2倍・3倍にします。(図2)



図1 ソナーが光るとフリースピンのチャンス



図2 ライン配当もトレジャーボーナスも6倍に!

●石壁に隠された秘密のメッセージ

2体の偶像は発掘される前から不思議な力を持っています。通路の灯火(ともしび)が変化してその存在をアピールしたり(図3・図4)、超小型ソナーに気付かれないよう急に息を潜めたりと気紛れ。大きな石壁(図5)にも注目。書物によればこの偶像は、太陽を強く信仰していた民族の長の副葬品として埋葬されている事が判明しています。



図3 「ポツ」という音とともに...



図4 三つの場合は??



図5 太陽が描かれていれば期待度アップ!?

●9体の偶像が守る秘宝

9体の偶像が揃ったときに何が起るのでしょうか？クロン考古学研究所でもその全貌はまだ把握しきれていません。書物の一節によれば、「大きな何かが現れる」とあります。(図6)「規模は想像に難しい」という秘宝は、約7万ゲームに1度だけ我々に姿を見せてくれるという調査結果も現地隊員から届いています！みなさんも秘宝を求めて冒険してみてください！



図6 今、財宝の謎が明らかになる...!